Indice

Prima di usare la PV-100/PV-200 per la prima volta... 1

Capitolo 1 **Preparativi 9**

Fare delle copie di riserva dei dati importanti!
Avvertenze importanti
Errori di dati
Guida generale
Alimentazione
Uso della retroilluminazione (soltanto PV-200)
Comando Action e stilo
Uso del menu delle icone
Modi di funzionamento

Capitolo 2 **Scheduler (agenda appuntamenti) 25**

Entrata nel modo Scheduler
Introduzione di nuovi dati Scheduler
Tipi di promemoria e impostazioni
Importazione di dati Contacts in un elemento Schedule
Visione dei dati Scheduler
Evidenziatura dei giorni
Passaggio ad un giorno specifico
Assegnazione di nuovi nomi alle categorie To Do

Capitolo 3 **Contacts (rubrica telefonica)** 55

Entrata nel modo Contacts
Cambiamento della categoria per la visualizzazione
Lista Latest calls
Ridimensionamento delle colonne della schermata di lista Contacts
Introduzione di nuovi dati Contacts
Visione dei dati Contacts
Cambiamento del contenuto della schermata di lista Contacts
Cambiamento del contenuto della schermata di introduzione Contacts
Gestione delle categorie Untitled e delle voci Free
Esportazione di dati Contacts in un elemento Schedule

Capitolo 4 **Memo (appunti)** 69

Entrata nel modo Memo
Cambiamento della categoria per la visualizzazione
Introduzione di nuovi dati Memo
Visione dei dati Memo
Cambiamento dell'ordine all'interno di una schermata di lista
Assegnazione di nuovi nomi alle categorie Memo

Capitolo 5 **Expense Manager (gestore delle spese)** 77

Entrata nel modo Expense Manager
Introduzione di una nuova transazione
Richiamo dei dati Expense Manager
Calcolo dei totali periodici
Gestione dei tipi di pagamento e dei tipi di spesa

Capitolo 6 **Quick-Memo (appunti rapidi)** 85

Entrata nel modo Quick-Memo
Categorie Quick-Memo
Uso degli strumenti per il disegno Quick-Memo
Creazione di un nuovo appunto rapido
Richiamo di un appunto rapido
Copia di schermata

Capitolo 7 **Funzione di area di memoria segreta** **95**

Creazione di una nuova area di memoria segreta
Uso dell'area di memoria segreta

Capitolo 8 **Utilità** **101**

Visualizzazione della schermata delle utilità
Uso della schermata dell'orologio
Uso della schermata della calcolatrice
Schermata dell'appuntamento successivo

Capitolo 9 **Trasmissione di dati** **111**

Uso della base
Trasmissione di dati tra due unità PV
Trasmissione di dati tra un'unità PV e un'unità BN
Ricevimento di dati da un'unità della serie SF/CSF/NX

Capitolo 10 **Game (gioco)** **129**

Entrata nel modo Game e selezione di un gioco
Game-1
Game-2
Procedimenti generali per i giochi

Capitolo 11 **Operazioni generali** **137**

Barre di scorrimento
Scorrimento mediante il comando Action
Barra dei menu
Introduzione e modifica di dati
Chiusura di una schermata
Uso della funzione di localizzazione rapida
Modifica degli elementi di dati
Creazione di una copia di un elemento di dati
Cancellazione di dati
Ricerca di dati

Capitolo 12 **Configurazione dell'unità** 155

Impostazione della data, dell'ora e dell'intervallo fino allo spegnimento automatico
Attivazione e disattivazione del segnale acustico
Impostazione dell'ora per la suoneria quotidiana
Impostazione dei formati di data, ora, calendario e tastiera
Impostazione della lingua del sistema
Regolazione del contrasto del display
Taratura dello schermo a sfioramento
Controllo della capacità della memoria
Gestione della memoria

Capitolo 13 **Riferimento tecnico** 165

Formati di data
Formati di ora
Barre degli strumenti
Formati della tastiera
Suonerie del modo Scheduler
Limiti di introduzione
Azzeramento dell'unità PV
Capacità di memorizzazione
Sequenza di ordinamento automatico
Tabella dei messaggi
Soluzione di problemi
Caratteristiche tecniche

Appendice 189

Lista dei nomi delle città