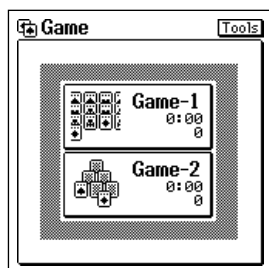


La unidad PV viene con dos juegos incorporados para que pueda divertirse. Los juegos se llaman Game-1 y Game-2.

■ Ingresando el modo Game y seleccionando un juego

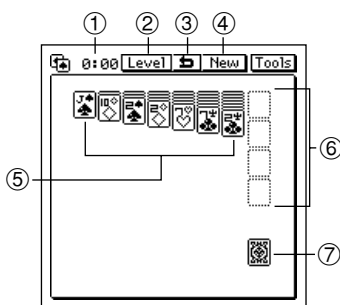
1. Toque el icono **Menu** para visualizar el menú de modos.
2. Toque los botones ▲ y ▼ sobre el lado derecho de la pantalla de menú para cambiar las páginas de menú y visualizar el icono **Game**. Luego, toque **Game**.



Pantalla de selección de juego

3. Toque **Game-1** o **Game-2**.

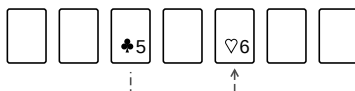
■ Juego 1 (Game-1)



- ① Tiempo
- ② Botón de nivel
- ③ Botón de cancelar acción
- ④ Botón New
- ⑤ Pilas
- ⑥ Grupos
- ⑦ Baraja

Cómo jugar

- Alterne las cartas en las pilas apilando las cartas en orden descendiente, alternando las negras y rojas.



Coloque la negra 5 en la parte superior de la roja 6.

- Toque la siguiente carta dirigida hacia abajo en una pila para darla vuelta cuando mueve las cartas dirigidas hacia arriba a una pila diferente.
- Se puede mover una pila entera de cartas en otra pila, en tanto la primera carta (superior) de la pila que está siendo movida, sea una menor y del color opuesto a la última carta (inferior) de la pila a la que se está moviendo.
- Si el lugar de una pila llega a vaciarse al mover una pila, puede colocar cualquier rey o pila que se inicie con un rey en el lugar vacío.
- Luego de jugarse todas las cartas que se disponen en las pilas, toque la baraja para dar vuelta cada tercer carta, y coloque la carta está dada vuelta en las pilas de acuerdo con las reglas descritas anteriormente, si es posible.
- El símbolo  aparece en lugar de la baraja cuando no hay más cartas en la baraja. Toque la baraja nuevamente para comenzar a dar vuelta las cartas de la baraja de nuevo desde el inicio.  significa que el juego ha terminado.
- En cualquier momento en que se levanta un as, colóquelo en uno de los grupos al costado de la pantalla. Hay cuatro grupos, uno para corazón, tréboles, diamante y espadas.
- Una vez que inicia un grupo con un as, continúe agrupando cartas en la secuencia: A, 2, 3, 4 ... J, Q, K.
- El juego se termina cuando todas las cartas están en sus grupos respectivos (Ud. gana) o cuando no hay más cartas para jugar antes de que todas las cartas hayan sido agrupadas (Ud. pierde).

Para mover una carta o grupo de cartas

Arrastre las cartas para moverlas sobre la presentación.

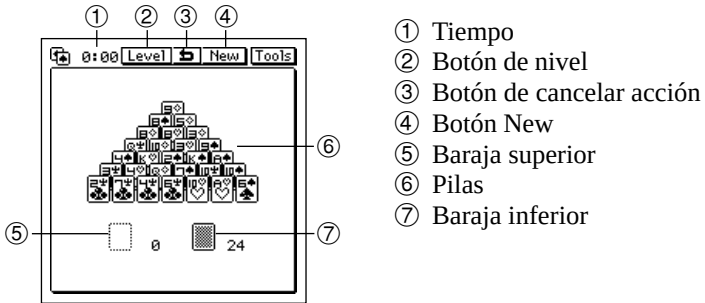
Niveles del juego

Principiante: Tocando una carta ocasiona que el destino aplicable se realce en brillante, mostrando adónde debe ir.

Intermedio: No hay indicación de adónde deben ir las cartas.

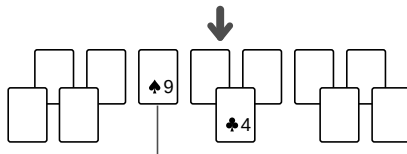
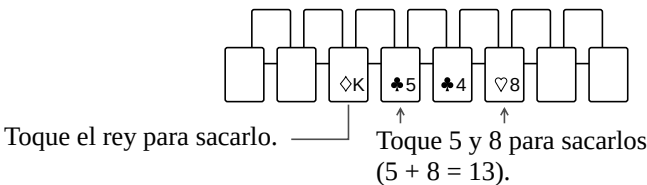
Avanzado: Cancelación de acción hasta dos pasos solamente.

Juego 2 (Game-2)



Cómo jugar

- Retire cualquiera de las dos cartas cuya suma sea igual a 13 desde la parte inferior de la pila. Una carta en la parte inferior de la pila es una que no tiene ninguna carta en la parte superior de la misma.
- Un rey equivale a 13 por sí mismo, y puede ser retirado sin retirar ninguna carta con la misma.



- Luego de jugar todas las cartas que se disponen en la parte inferior de la pila, toque la baraja para dar vuelta la próxima carta en la parte superior de la baraja inferior. La carta que es levantada puede ser tocada en combinación con una carta en la parte inferior de la pila para obtener 13.
- Luego de jugar todas las cartas que se disponen en la parte inferior de la pila y con la carta dada vuelta hacia arriba en la baraja inferior, toque la carta dada vuelta hacia arriba y luego toque en el área de la baraja superior para mover la carta dada vuelta hacia arriba a esa posición. Luego, toque la baraja inferior para levantar la siguiente carta. Ahora tiene tres lugares con cartas que puede combinar para totalizar 13: la parte inferior de la pila, la carta dada vuelta hacia arriba en la parte superior de la baraja inferior, y la carta en la baraja superior.
- Repita los pasos anteriores hasta mover la última carta desde la baraja inferior a la baraja superior. Al hacerlo, habrá un  o  en lugar de la baraja inferior.  significa que puede seguir jugando de modo que toque  para mover las cartas desde la baraja superior de nuevo a la baraja inferior.  significa que el juego se ha terminado.
- El juego se termina cuando se han terminado todas las cartas (Ud. gana) o cuando no hay más cartas para jugar antes de que todas las cartas se hayan terminado (Ud. pierde).

Niveles del juego

- Principiante:** Tocando una carta ocasiona que otra carta que sea igual a 13 en combinación con la carta que toca quede realzada en brillante. Este nivel también le permite levantar dando vuelta la baraja superior tres veces (de modo que se convierte en una nueva baraja inferior), luego de que se terminan las cartas en la baraja inferior.
- Avanzado:** No hay indicación de cuáles son las cartas que dan 13. En este nivel, solamente se pasa una sola vez a través de la baraja. No se puede dar vuelta la baraja.

Procedimientos generales del juego

Los procedimientos siguientes pueden usarse ya sea para el juego 1 o juego 2.

Para cambiar el nivel

Toque **Level** para abrir un menú de niveles, y toque el nivel que desee.

Para cancelar la última jugada

Tocando  cancela la última acción del juego. Solamente se puede cancelar la última jugada que ha hecho.