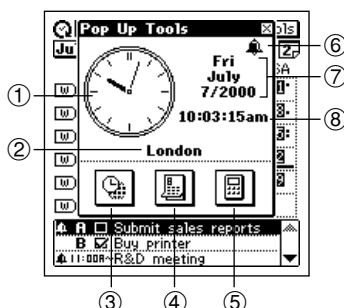


Las herramientas prácticas de la unidad PV le proporcionan un acceso instantáneo a una calculadora, un calendario y un reloj siempre que los necesite.

Visualizando la pantalla de herramientas prácticas

Mientras una pantalla que tenga un botón **Tools** en su esquina superior derecha se encuentre sobre la presentación, toque **Tools** para visualizar la pantalla de herramientas prácticas.



- ① Reloj
(Toque para visualizar la pantalla de ajuste de fecha/hora, vea la página 166.)
- ② Ciudad local
- ③ Icono de reloj
- ④ Icono de calendario
- ⑤ Icono de calculadora
- ⑥ Indicador de alarma
(Toque para visualizar la pantalla de ajuste de alarma en la página 167.)
- ⑦ Fecha actual
- ⑧ Hora actual

¡Importante!

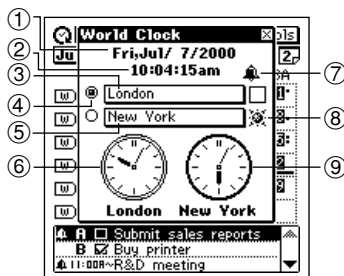
- Solamente se puede usar una herramienta práctica a la vez. Esto significa que la pantalla de la calculadora no aparecerá mientras la pantalla del reloj se encuentre sobre la presentación, etc.

Usando la pantalla del reloj

La pantalla del reloj muestra dos relojes y las ciudades cuyas horas se visualizan en los relojes. También muestra si la hora de ahorro de energía (horario de verano) se encuentra ajustada a algún reloj, y la fecha en la ciudad del reloj principal (actualmente seleccionado).

Para visualizar la pantalla del reloj

Sobre la pantalla de herramientas prácticas, toque el icono .



- | | |
|--|--|
| ① Fecha en la ciudad del reloj principal | ⑥ Reloj 1 |
| ② Hora en la ciudad del reloj principal | ⑦ Indicador de alarma
(Toque para visualizar la pantalla de ajuste de alarma en la página 167.) |
| ③ Nombre de la ciudad del reloj 1 | ⑧ Indicador de horario de ahorro de energía |
| ④ Reloj principal | ⑨ Reloj 2 |
| ⑤ Nombre de la ciudad del reloj 2 | |
- Sosteniendo el lápiz táctil sobre los relojes Clock 1 o Clock 2, ocasiona que la fecha y hora para el reloj aparezcan en las dos primeras líneas de la pantalla del reloj.
 - Se puede cerrar la pantalla del reloj tocando .

Para hacer que uno de los relojes sea el reloj principal

1. Mientras la pantalla del reloj se encuentra sobre la presentación, toque el botón (○) a la izquierda del nombre de ciudad cuyo reloj desea hacer que sea el reloj principal.
2. En respuesta al mensaje de confirmación que aparece, toque **Set** para cambiar el reloj principal o **Esc** para cerrar el cuadro de diálogo sin realizar nada.

¡Importante!

- La hora que está siendo marcada por el reloj principal afecta todas las alarmas y otros datos relacionados a las fechas actualmente en la memoria de la unidad PV. Si ajusta una alarma para que suene a las 11:00 a.m. mientras se está usando la hora de Tokio para el reloj principal, cambiando a la hora de Nueva York, por ejemplo, ocasionará que la alarma suene a las 11:00 a.m. de la hora de Nueva York.
- Cambiando el reloj principal automáticamente reposiciona la cuenta de segundos del reloj a 00.

Para seleccionar una ciudad de la zona horaria

1. Sobre la pantalla del reloj, toque el nombre de la ciudad que desea cambiar.



2. En el índice de la parte inferior de la presentación, utilice el lápiz táctil para tocar la letra que comienza el nombre de la ciudad que desea seleccionar.
3. Realce el nombre de la ciudad que desea seleccionar, tocándola o usando el control **Action**.
4. Cuando la ciudad que desea se encuentra realzada en brillante sobre la pantalla, toque **Set** para registrarla y cerrar la pantalla de ajustes.

Para cambiar entre el horario estándar y el horario de ahorro de energía (DST)



Ajuste DST (horario de verano)

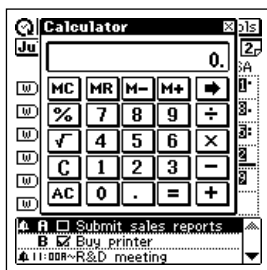
En la pantalla del reloj, toque el ajuste DST (horario de verano) de uno de los relojes para alternarlo entre la activación (☀️) de DST y la desactivación (sin indicador) de DST.

Usando la pantalla de la calculadora

Esta pantalla le proporciona una calculadora de 12 dígitos que puede llevar a cabo una variedad de cálculos.

Para visualizar la calculadora

Sobre la pantalla de herramientas prácticas, toque el icono .



- También puede visualizar la calculadora en ciertos modos tocando el botón  en la barra de herramientas de ingreso de datos.
- Se puede cerrar la pantalla de la calculadora desde la presentación tocando .

Teclas de calculadora

A continuación se describen las funciones de las teclas de pantalla de la calculadora.

- Utilice las teclas numéricas para ingresar valores.
- **MC** borra la memoria de la calculadora.
- **MR** vuelve a recuperar los contenidos de la memoria de la calculadora.
- **M-** resta el valor visualizado actualmente desde los contenidos de la memoria. Tocando **M-** en lugar de = al final de un cálculo resta sus resultados desde los contenidos de la memoria.
- **M+** suma el valor visualizado actualmente a los contenidos de la memoria. Tocando **M+** en lugar de = al final de un cálculo suma sus resultados a los contenidos de la memoria.
- Toque +, -, ×, y ÷ para ingresar la operación aritmética correspondiente.
- = ejecuta el cálculo y visualiza su resultado.
- **AC** borra los cálculos actuales (excepto la memoria de la calculadora).
- **C** borra la presentación sin borrar la memoria de la calculadora.
- Utilice $\sqrt{}$ para calcular raíces cuadradas.
- Utilice % para calcular porcentajes.
- Tocando $\Rightarrow$ desplaza el valor visualizado a la derecha, cortando el dígito más hacia la derecha.
- Si visualiza la calculadora tocando el botón  en una barra de herramientas de ingreso de datos, tocando  copia el resultado de cálculo. **Edit** – **Paste** adhiere el resultado copiado en la posición de cursor actual.

Para realizar cálculos

53 + 123 – 63 =	AC 53+123-63=	0.
963 · (23 – 56) =	23-56x963=	113.
(56 · 3 – 89) , 5,2 + 63 =	56x3-89÷5.2 +63=	- 31'779.
1234567890 · 741852 =	1234567890x741852=	78.1923076923
	C	E 915.866658332
	AC	915.866658332
$\sqrt{3} \cdot 5 =$	3√x5=	0.
12 + <u>23</u> =	23++12=	8.6602540378
45 + <u>23</u> =	45=	K + 35.
78 + <u>23</u> =	78=	K + 68.
7 – <u>5,6</u> =	5.6--7=	K + 101.
2 – <u>5,6</u> =	2=	K – 1.4
2,3 · <u>12</u> =	12xx2.3=	K – - 3.6
4,5 · <u>12</u> =	4.5=	K · 27.6
45 , <u>9,6</u> =	9.6÷÷45=	K · 54.
78 , <u>9,6</u> =	78=	K , 4.6875
12% de 1500	1500x12%	K , 8.125
Porcentaje de 660 contra 880	660÷880%	180.
15% de aumento de 2500	2500x15%+	75.
25% de descuento de 3500	3500x25%-	2'875.
¿Cuál será el precio de venta y la ganancia cuando el precio de compra de un artículo es de \$480 y el margen de utilidad deseada es del 25%?	480+25% -	2'625.
Si la semana anterior Ud. ganó \$80 y esta semana \$100, ¿cuál es el porcentaje de incremento?	100-80%	640.
80 · 9 = 720	MC80x9M+	160.
–) 50 · 6 = 300	50x6M-	25.
20 · 3 = 60	20x3M+	M 720.
480	MR	M 300.
		M 60.
		M 480.

Para realizar cálculos con constantes

1. En la pantalla de la calculadora, ingrese el primer valor de la operación, haga un doble toque en una tecla de operador aritmético, y luego ingrese el segundo valor de la operación.
 - Puede realizar un cálculo con constantes usando $+$, $-$, $\times$ o $\div$.
 - El primer valor que ingresa (el que se encuentra a la izquierda del operador aritmético) es el que será usado como la constante.
 - Tocando dos veces la tecla de operador aritmético ocasiona que el indicador **K** aparezca sobre la presentación, indicando que un cálculo con constante se está llevando a cabo.
2. Toque = para visualizar el resultado de la operación.
 - Ingresando $4 \times \times 2 =$ deberá producir un resultado de 8.
3. Toque = nuevamente para multiplicar el resultado por la constante.
 - Tocando = nuevamente con el ejemplo mostrado en el paso 2 deberá producir un resultado de 32 ($8 \cdot 4$).
 - A cada presión subsiguiente de = multiplica el último resultado obtenido por la constante. Continuando con el ejemplo anterior, tocando = deberá producir los resultados siguientes: $=128$ ($32 \cdot 4$), $=512$ ($128 \cdot 4$), $=2048$ ($512 \cdot 4$), y así sucesivamente.

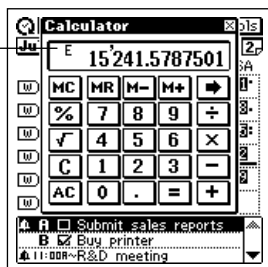
Para corregir las entradas durante los cálculos

- Si ingresa un valor equivocado, toque **C** para borrar el valor y luego ingrese el valor correcto.
- Si toca una tecla aritmética equivocada ($+$, $-$, $\times$, $\div$), simplemente toque la tecla aritmética correcta antes de ingresar cualquier otra cosa.

Acerca de los errores de cálculo

Siempre que se produce un error, un indicador de error aparece sobre la presentación y cualquier cálculo posterior se convierte imposible de realizar.

Indicador de error



Cualquiera de las condiciones siguientes produce un error.

- Siempre que el número de dígitos en la mantisa de un resultado intermedio o final excede de 12 dígitos.
- Siempre que el número de dígitos en la mantisa de un valor en la memoria de la calculadora excede de 12 dígitos. En este caso, la unidad PV retiene automáticamente el último valor almacenado que no haya excedido los 12 dígitos.
- División por cero.
- Intento de calcular la raíz cuadrada de un valor negativo.

Para borrar un error

Toque **C** para borrar un error y continuar con el mismo cálculo desde el punto inmediatamente anterior al error producido.

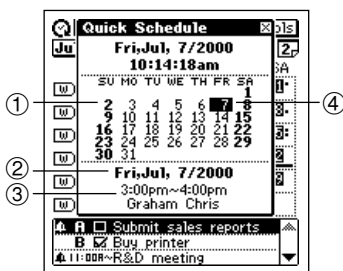
Toque **AC** para borrar el cálculo entero y comenzar de nuevo.

Pantalla de compromiso siguiente

Esta pantalla muestra una presentación del mes actual, junto con los detalles acerca del próximo compromiso programado desde la hora y fecha actuales, de acuerdo a como son mantenidos por el reloj principal (si lo hubiera).

Para visualizar la pantalla de compromiso siguiente

En la pantalla de herramientas prácticas, toque el icono .



- ① Mes actual
- ② Fecha a la cual está programado el compromiso
- ③ Detalles del compromiso siguiente
- ④ Compromiso siguiente

- El mes actual se determinan de acuerdo con la hora y fecha, de acuerdo a como son mantenidos por el reloj principal.
- El área de detalles de compromiso siguiente muestra el ítem del Schedule o ítem del Reminder que incluye los datos de la hora. No muestra ningún ítem del Schedule o Reminder que no incluya los datos de la hora.
- El área de detalles de compromiso siguiente se encuentra en blanco cuando no hay ningún compromiso futuro programado.
- Puede cerrar la pantalla de compromiso siguiente tocando .